**RELATÓRIO DE EXECUÇÃO DE ATIVIDADES**

**Data de entrega: 24/05/2021**

1. **Identificação do Projeto:** Easylize Finanças, software que auxilia os usuários a ter um controle melhor sobre suas finanças pessoais em geral.
2. **Componente(s) do grupo:** João Pedro Lisboa Vital, Lucas Francisco Gomes Santos
3. **Objetivo(s) do projeto:** O objetivo geral deste projeto é dar origem a um sistema web onde o usuário consiga se organizar em relação às suas finanças pessoais, e minimizar as consequências de não ter um controle adequado do seu dinheiro.
4. **Informações sobre a execução do Projeto:**

a)- O cronograma das atividades está sendo executado em compatibilidade com os objetivos, metas e etapas do Projeto?

( x )Sim ( ) Não

Justificar: O projeto está sendo constantemente atualizado de acordo com as expectativas.

b)- Relacione as atividades planejadas para esta etapa e preencha o status de cada uma.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ATIVIDADES PREVISTAS** | **STATUS** | | |
| Finalizado | Em andamento | Não iniciada |
| Design da tela de despesas | x |  |  |
| Funções da tela de despesas |  | x |  |
| Design da tela de perfil de usuário | x |  |  |
| Funções da tela de perfil de usuário |  | x |  |
| Design da tela de receitas | x |  |  |
| Funções da tela de receitas |  | x |  |
|  |  |  |  |
| Criação do catálogo de ferramentas e tecnologias | x |  |  |
| Entrega do catálogo de ferramentas e tecnologias | x |  |  |

c)- Descrição de cada atividade realizada. (O que foi feito, em que tempo, quais os recursos, pessoas envolvidas, quais os resultados?)

* Design da tela de despesas: criação da tela onde o usuário visualiza e gerencia suas despesas;
* Funções da tela de despesas: lógica da visualização e do gerenciamento de despesas;
* Design da tela de perfil de usuário: tela onde o usuário pode ver e gerenciar suas informações pessoais;
* Funções da tela de perfil de usuário: lógica da alteração dos dados pessoais do usuário;
* Design da tela de receitas: tela onde o usuário visualiza e gerencia suas receitas;
* Funções da tela de receitas: lógica da visualização e gerenciamento das receitas do usuário;
* Nas etapas de design nós basicamente criamos a página web sem funcionalidade e nas etapas de criação das funções nós fizemos toda a lógica por trás daquela página e damos funcionalidade ao design.
* Em todas as etapas acima os recursos usados foram as linguagens de programação que estamos trabalhando (PHP, CSS, JavaScript, etc...) e foram desempenhadas pelos dois integrantes do grupo.

d)- Sobre as atividades em andamento e não iniciadas.

- Identificar os motivos para o não atingimento dos resultados planejados.

As atividades que atualmente estão no status “em andamento” são tarefas que seguirão em constate atualização até o fim do projeto, mas já estão adiantadas conforme esperado. As atividades relacionadas com o design da aplicação foram marcadas como finalizadas para que possamos organizar melhor o nosso projeto, para sabermos que o design base já foi feito, mas esse design também irá sofrer aprimoramentos de acordo com a necessidade e o tempo.

- Identificar o que pretende fazer para cumprir com estas atividades.

Atualmente nós não temos tarefas não iniciadas para esta etapa (mês de maio), então as atividades que estão pendentes serão trabalhadas no que sobrou do tempo nesta etapa.

e)- Descrição das ferramentas utilizadas para a realização do projeto (ex: hardware, software, documentações, outros materiais, etc...).

- Mencionar características das ferramentas (versões, configurações, tipos de licenças utilizadas dentre outras informações que se aplicarem) e com qual objetivo foram utilizadas.

Ferramentas de software utilizadas:

* Wampserver64
  + Versão: 3.2.3
  + Licença: GNU (*General Public License)*
  + Software para simular servidores nas máquinas.
* Banco de dados MySQL
  + Versão: 5.7.31
  + Licença: GPL *(General Public License)*
  + Banco de dados utilizado para funcionar junto com a aplicação web
* Apache
  + Versão: 2.4.46
  + Licença: Apache Software Foundation
  + Servidor web para renderizar os códigos no navegador
* MySQL Workbench
  + Versão: 8.0.24
  + Licença: GPL *(General Public License)*
  + Ferramenta visual de design de banco de dados utilizada em conjunto com o nosso banco de dados MySQL
* GitHub
  + Serviço online utilizado para versionamento e compartilhamento do projeto.
* Microsoft Visual Studio Code
  + Versão: 1.56.0
  + Licença: Licença MIT Binários: Freeware
  + IDE usada para desenvolver os arquivos do projeto

Linguagens:

* Linguagem PHP
  + Versão: 7.4.9
  + Licença: PHP *license*
  + Linguagem de programação *backend* utilizado para gerenciar o banco de dados
* Linguagens HTML e CSS
  + Versão: HTML 5 e CSS 3
  + Linguagens utilizadas na construção do site, sendo o HTML para semântica e a CSS para o estilo do site
* Linguagem JavaScript
  + Versão: ECMAScript 2018
  + Utilizada para script de funcionalidades da aplicação.

Frameworks:

* Bootstrap
  + Versão: 5.0.1
  + Licença: *MIT license*
  + Framework web utilizado no site, ele fornece elementos prontos com estilização e script padrões que são agradáveis e totalmente utilizáveis.
* jQuery:
  + Versão: 3.6.0
  + Licença: *MIT license*
  + Framework de javascript utilizado para complementação das funcionalidades dos scripts da aplicação.
* SlimSelect
  + Versão: 1.27.0
  + Licença: *MIT license*
  + Framework que fornece elementos de <select> (elementos usados nas páginas web para que o usuário selecione a partir de uma lista de opções) prontos com funcionalidade e estilização interessantes.
* FontAwesome
  + Versão: 5.15
  + Licença: GPL
  + Conjunto de ferramentas de fontes e ícones baseado em CSS e LESS. Nós utilizamos alguns ícones desta biblioteca.

Hardware:

* Computadores pessoais.